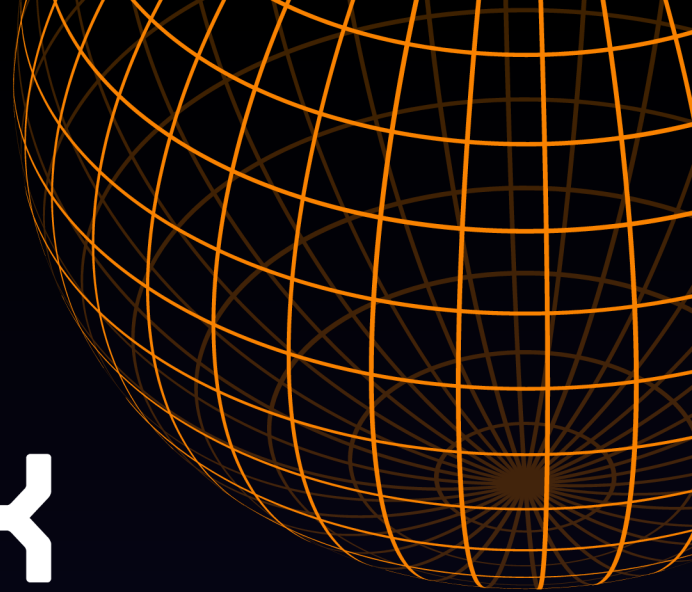
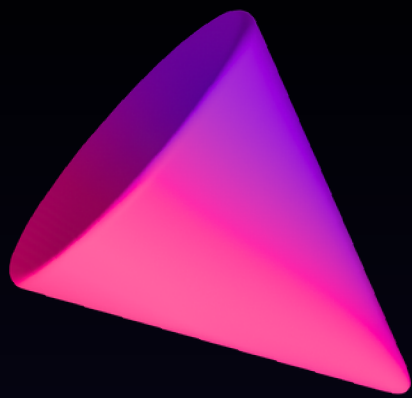




3DS MAX BOOTCAMP

DESCRIERE

- curs introductiv
- nu necesită experiență anterioară
- *pregătire intensivă pentru arhitectură & game development*

DURATA

- interval 9.30 - 15.30
- cursul durează 4 zile
- 5 ore predare + 1 ora pauză de prânz
- predare online

OBIECTIVE

- deprinderea unui flux de lucru competent
- rezultate tangibile
- predare bazele modelării 3D în 3ds Max
- predare noțiuni utile despre portofoliu & atragere clienți/angajare

CE ÎȚI TREBUIE?

- cunoștințe elementare utilizare PC
- sistem de operare Windows
- licență trial Autodesk 3ds Max

PROGRAMĂ

ZIUA 1

- realitatea industriei
- workflow + organizare
- interfață & navigare
- instrumente utile
- modelare pe bază de primitive

ZIUA 2

- splines (1)
- modificatori
- redare materialitate (1)
- setare luminozitate (1)
- randare scenă (1)

ZIUA 3

- de la blockout la highpoly
- modelare cu editable poly
- UV Unwrap
- redare materialitate (2)

ZIUA 4

- introducere în animație
- splines (2)
- setare luminozitate (2)
- randare scenă (2)
- ce urmează (portofoliu, angajare, primii clienți)

